
Formulario de Aprobación Curso de Posgrado 2014

Asignatura: Conocimiento arquitectónico para derivación de servicios desde procesos
(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

Profesor de la asignatura¹: Prof.Dr. Hernán Astudillo, Departamento de Informática,
Universidad Técnica Federico Santa María, Valparaíso y Santiago, Chile
(www.inf.utsfm.cl/~hernan)

(título, nombre, grado o cargo, Instituto o Institución)

Profesor Responsable Local¹: Dra. Andrea Delgado, Profesor Adjunto, Instituto de Computación
(título, nombre, grado, Instituto)

Otros docentes de la Facultad:
(título, nombre, grado, Instituto)

Docentes fuera de Facultad:
(título, nombre, cargo, Institución, país)

Instituto ó Unidad: Instituto de Computación
Departamento ó Area: Departamento de Programación (Grupo COAL)

¹ Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.
(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

Fecha de inicio y finalización: Lunes 22 y martes 23 de setiembre de 2014
Horario y Salón: 09:00 a 12:00 horas / Salón de Seminarios, Instituto de Computación

Horas Presenciales: 6 horas
(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

Nº de Créditos: 3
(de acuerdo a la definición de la UdelaR, un crédito equivale a 15 horas de dedicación del estudiante según se detalla en el ítem metodología de la enseñanza)

Público objetivo y Cupos: Estudiantes de maestría y doctorado en Informática. Estudiantes avanzados de la carrera de Ingeniería en Computación, profesionales de informática. CUPO 15 estudiantes.

Objetivos:
Este mini-curso abordará el problema de la derivación de arquitecturas de servicios a partir de modelos de procesos. Se describirá algunos modelos de procesos y de arquitecturas de servicios, técnicas de derivación de arquitecturas de servicios desde modelos de proceso, y técnicas de evaluación de realizaciones alternativas. Se ejercitará derivación de arquitectura y evaluación comparativa de implantaciones.

Conocimientos previos exigidos: Ninguno
Conocimientos previos recomendados: Ingeniería de Software

Metodología de enseñanza:
(comprende una descripción de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura y su distribución en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

- Horas clase (teórico): 6
- Horas clase (práctico): -

- Horas clase (laboratorio): 0
- Horas consulta:-
- Horas evaluación: -
 - Subtotal horas presenciales: 6
- Horas estudio: 4
- Horas resolución ejercicios/prácticos: -
- Horas proyecto final/monografía: 35
 - Total de horas de dedicación del estudiante: 45

Forma de evaluación:

Los participantes serán evaluados por (1) participar en una actividad grupal en clases, y (2) escribir un ensayo, de nivel publicable, sobre algún tópico cubierto en clase (e.g. GORE para BPM, evaluación de alternativas SOA, etc.)

Temario:

1. Día 1: Modelos de requisitos y procesos; "rationale" y conocimiento arquitectónico; derivación de arquitecturas desde procesos.
2. Día 2: Taller de derivación; evaluación de arquitecturas alternativas; taller de evaluación de alternativas.

Bibliografía:

(título del libro-nombre del autor-editorial-ISBN-fecha de edición)

M. Ali Babar et al. (eds.), Software Architecture Knowledge Management,
DOI: 10.1007/978-3-642-02374-36, c Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2009
